



Ардуино радионика

# ARDUINO RADIONICA



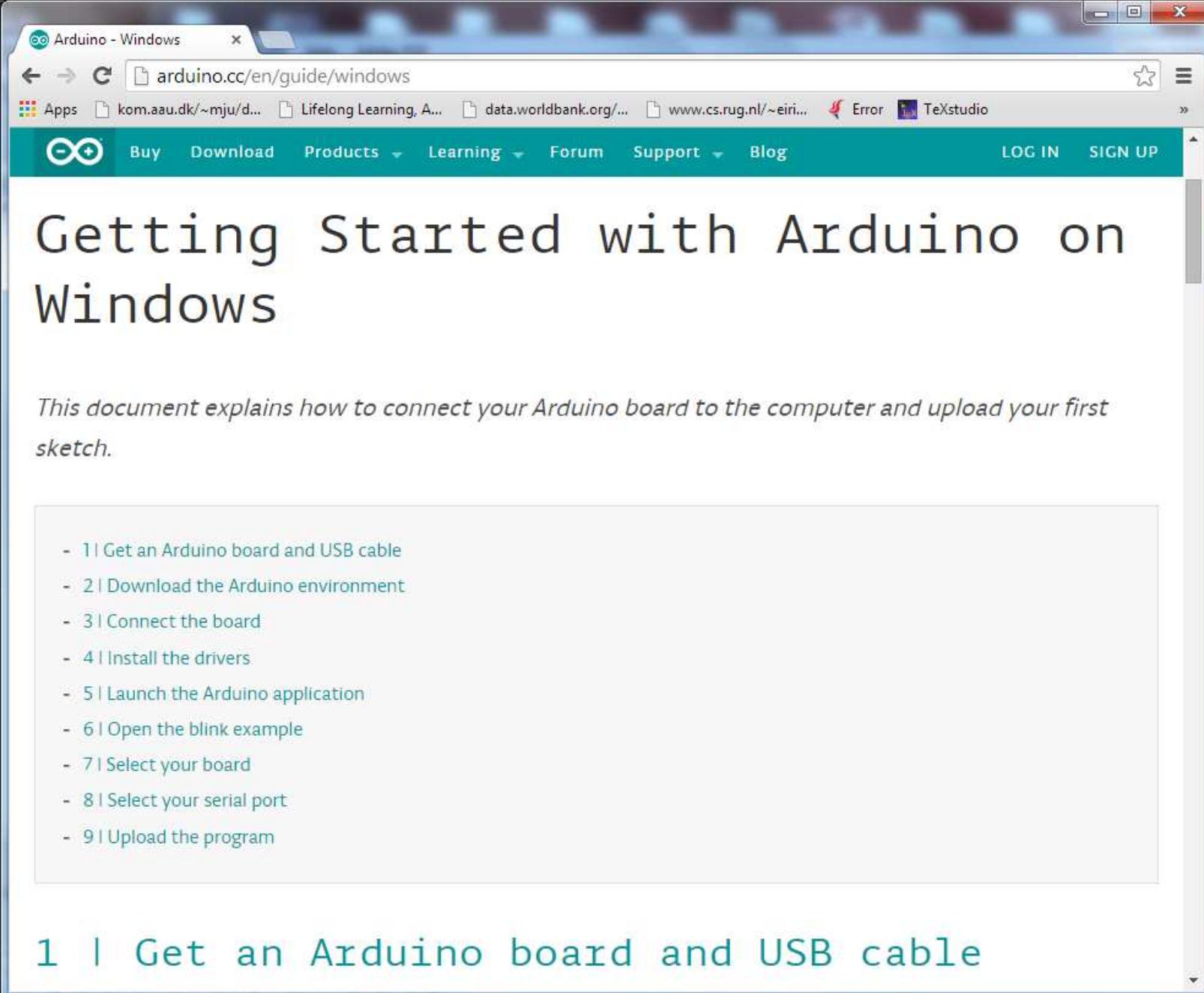
# Instalisanje

- Da bi instalisali Arduino IDE i povezali Arduino pločicu sa PC-jem posredstvom USB kabla pomoć ćete naći na sledećim adresama:

<http://arduino.cc/en/Guide/MacOSX> ili

<http://arduino.cc/en/Guide/Windows> ili

<http://arduino.cc/playground/Learning/Linux>



The screenshot shows a web browser window titled "Arduino - Windows". The address bar contains the URL "arduino.cc/en/guide/windows". The page content is titled "Getting Started with Arduino on Windows". A subtitle below the title reads: "This document explains how to connect your Arduino board to the computer and upload your first sketch." A numbered list of steps is provided:

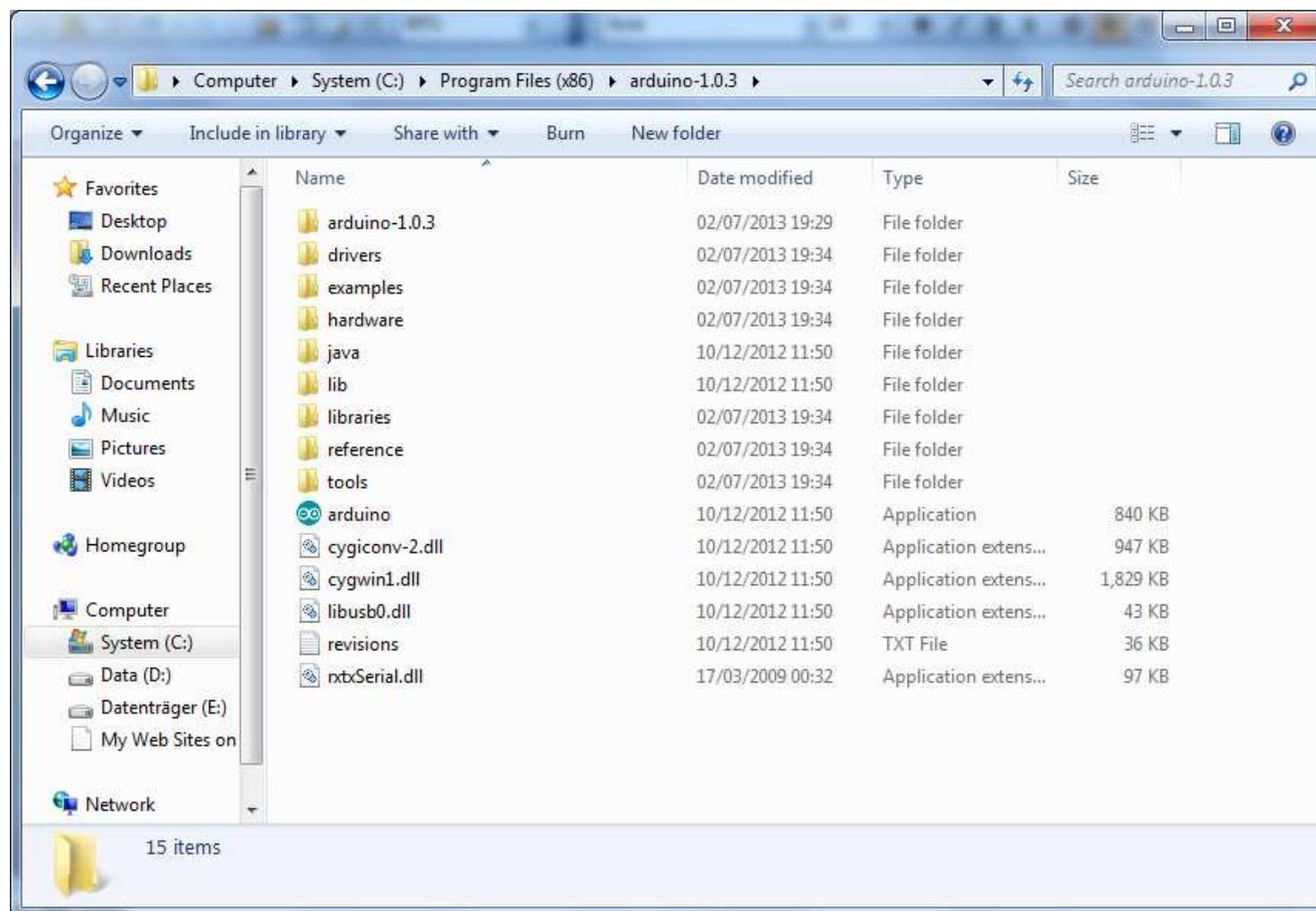
- 1 | Get an Arduino board and USB cable
- 2 | Download the Arduino environment
- 3 | Connect the board
- 4 | Install the drivers
- 5 | Launch the Arduino application
- 6 | Open the blink example
- 7 | Select your board
- 8 | Select your serial port
- 9 | Upload the program

The first item in the list, "1 | Get an Arduino board and USB cable", is highlighted in teal, indicating it is currently being viewed.

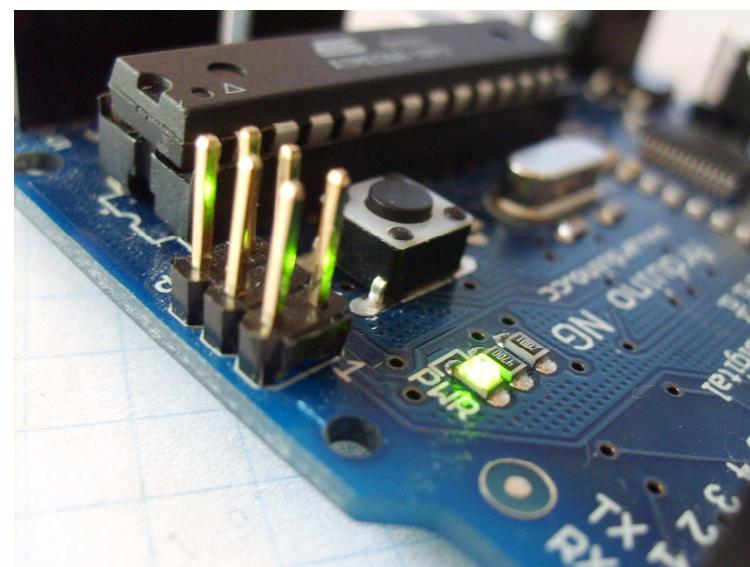
# Sve što je potrebno ...



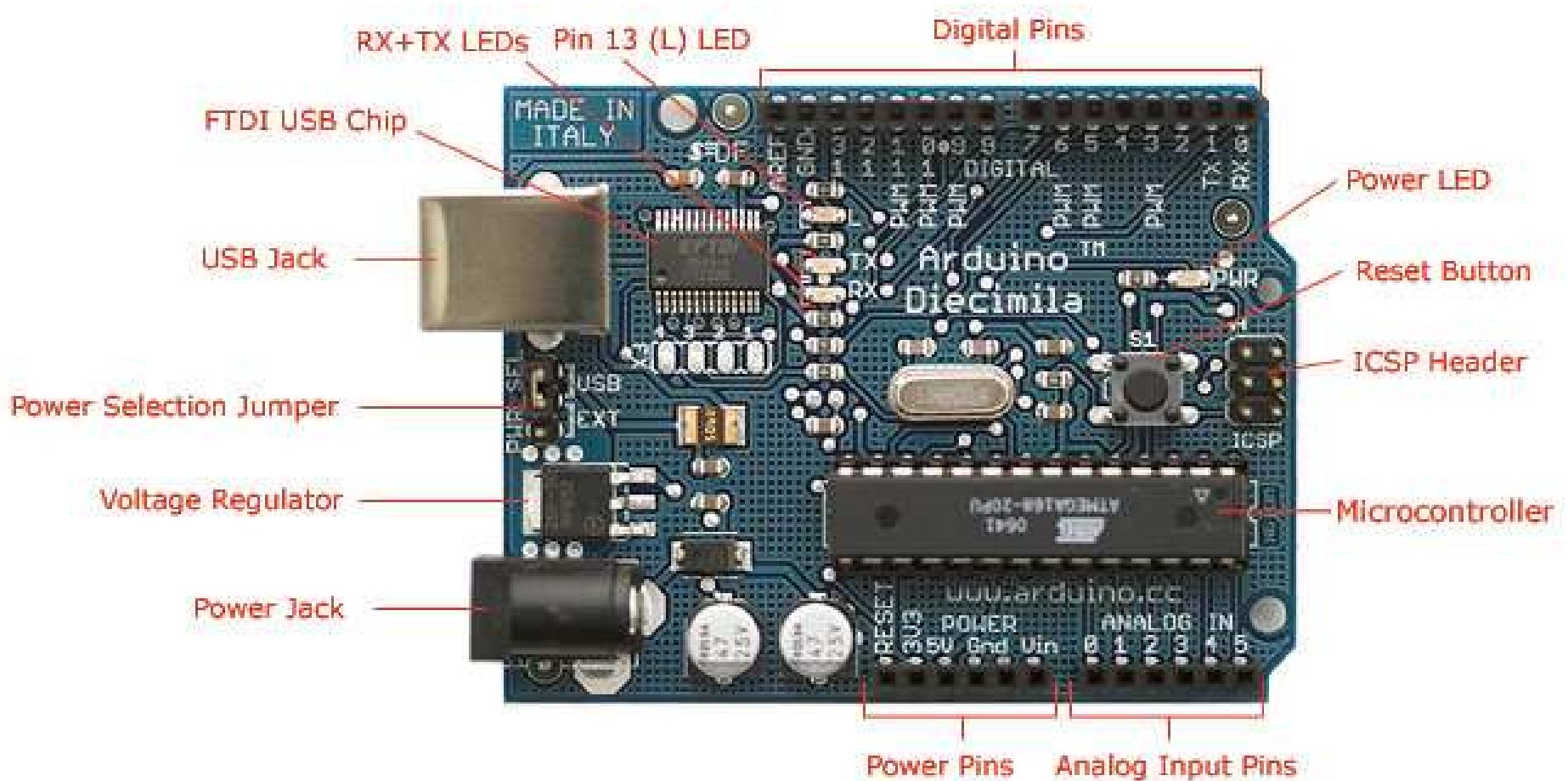
- <http://arduino.cc/en/Main/Software>



- **Napomena:**
- Arduino Uno, Mega, Duemilanove i Arduino Nano automatski se napajaju ili iz USB konekcije sa računara ili sa eksternog napajanja. Ako priključujete stari model Arduino Diecimila, potrebno je da proverite kako je pločica konfigurisana za napajanje, tj. u kom položaju je džamper (kratkospojnik) na pločici. Džamperom se bira napajanje i u ovom slučaju treba izabrati USB položaj.
- Povežite Arduino pločicu sa personalnim računarom posredstvom USB kabla. Ukoliko je sve kako treba zasvetleće zelena svetlosna dioda obeležena natpisom PWR.



- Arduino Diecimila



Photograph by SparkFun Electronics. Used under the Creative Commons Attribution Share-Alike 3.0 license.





**Found New Hardware Wizard**

Please choose your search and installation options.



Search for the best driver in these locations.

Use the check boxes below to limit or expand the default search, which includes local paths and removable media. The best driver found will be installed.

Search removable media (floppy, CD-ROM...)

Include this location in the search:

C:\Program Files\arduino-0006\drivers\FTDI USB Dr

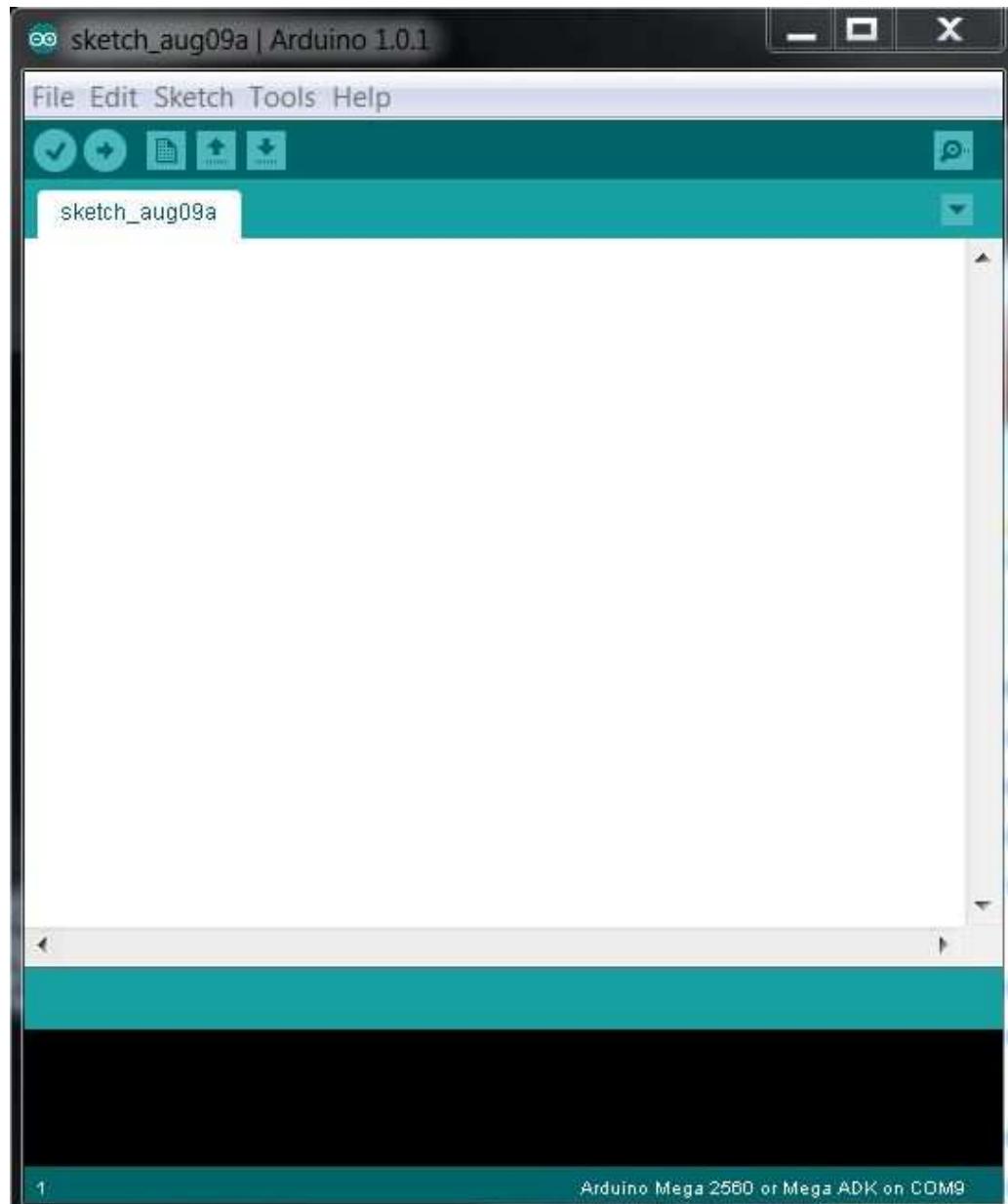
Don't search. I will choose the driver to install.

Choose this option to select the device driver from a list. Windows does not guarantee that the driver you choose will be the best match for your hardware.



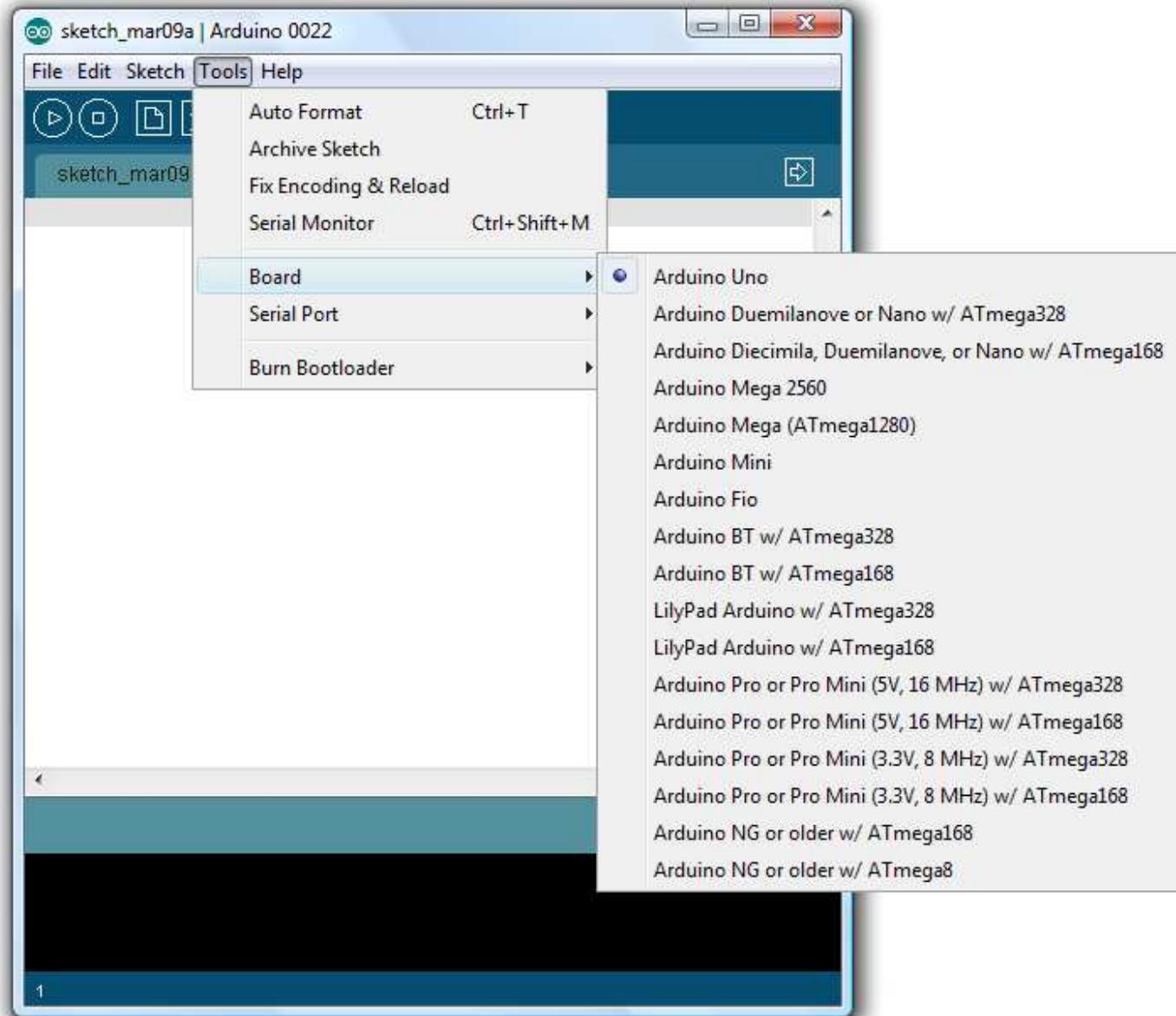


# Pokretanje razvojnog okruženja

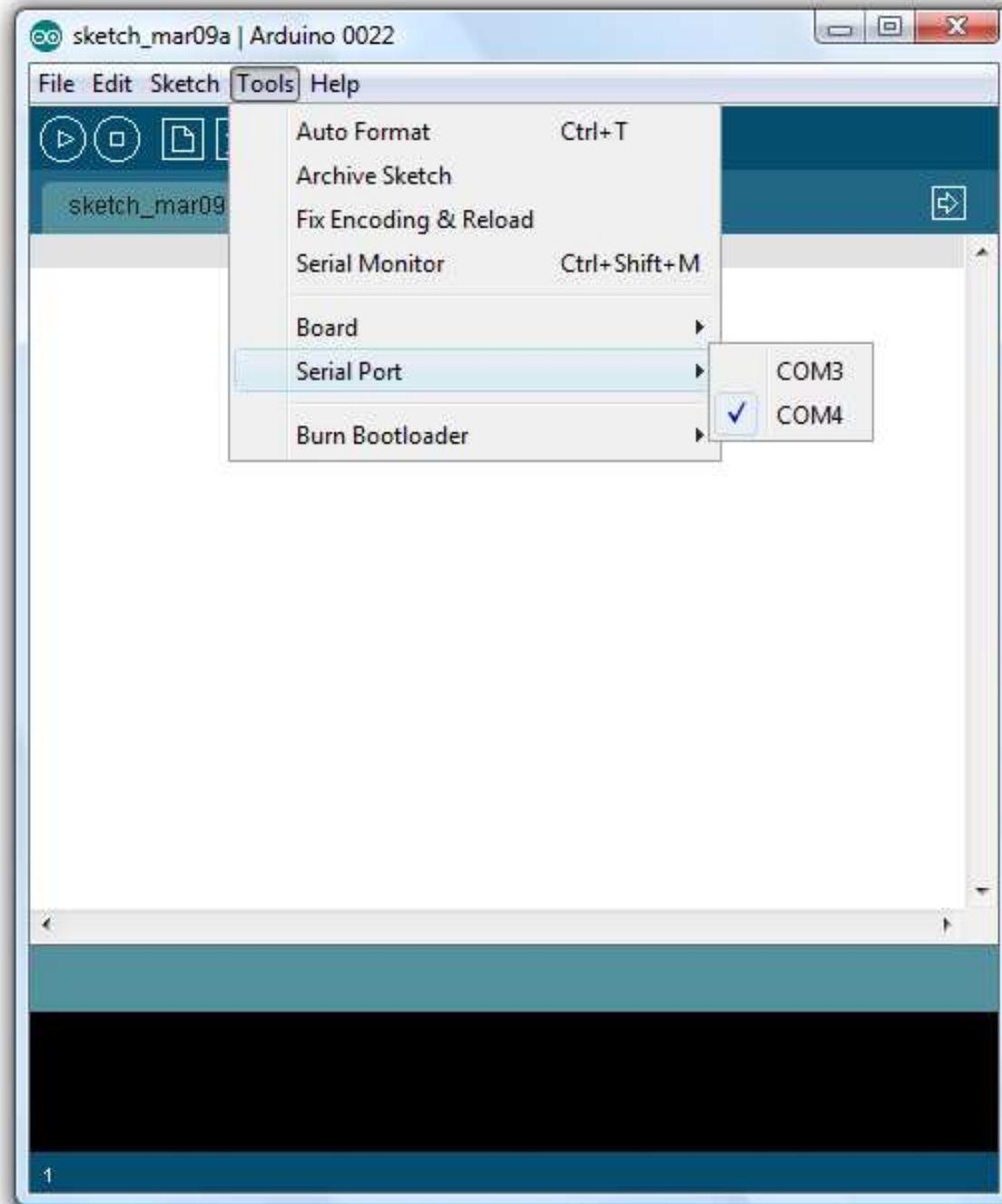




# Provera priključene kontrolerske pločice



# Provera pravog/aktivnog porta





# Arduino IDE - GUI



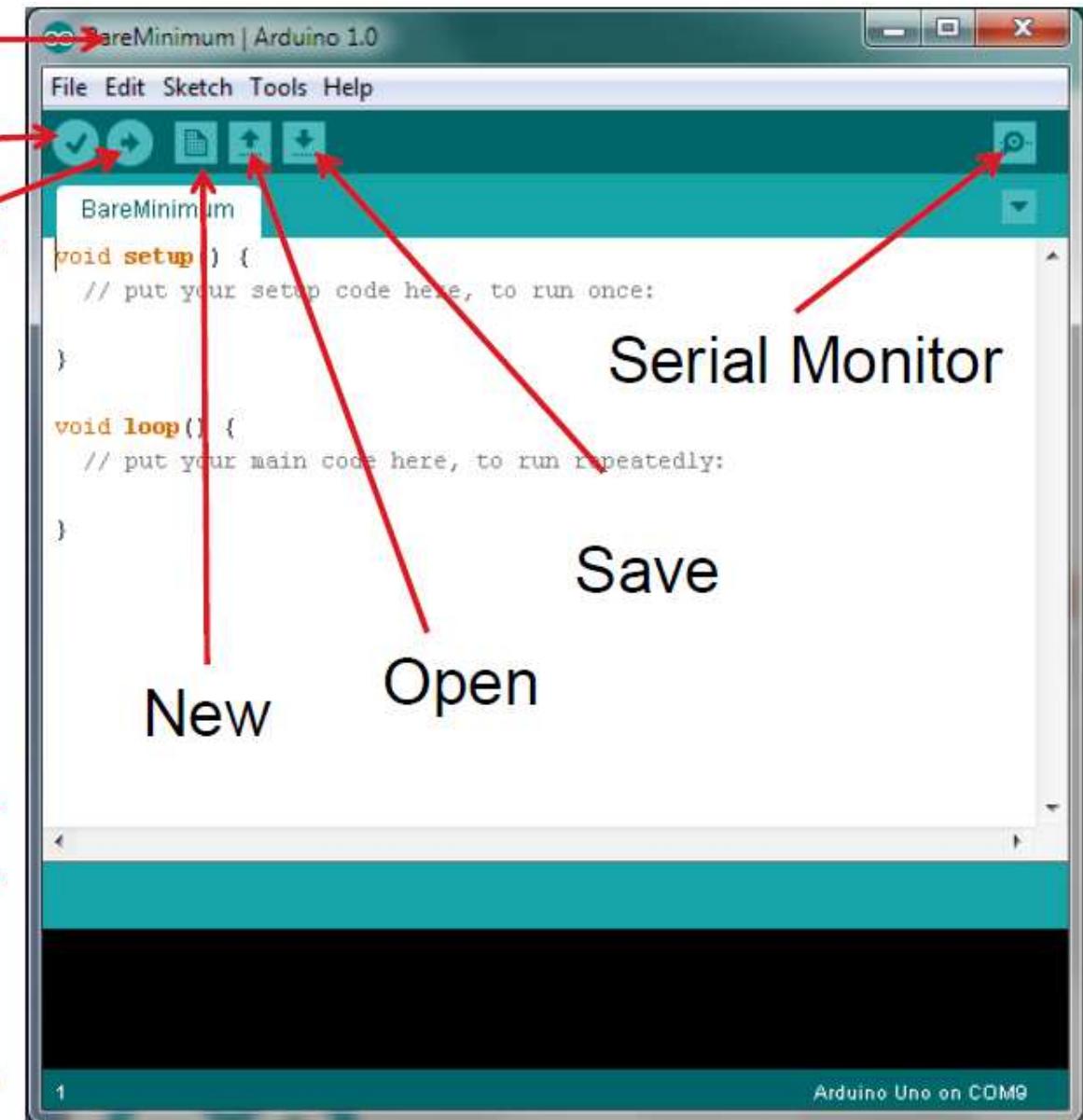
Name of sketch

Compile sketch

Upload to board

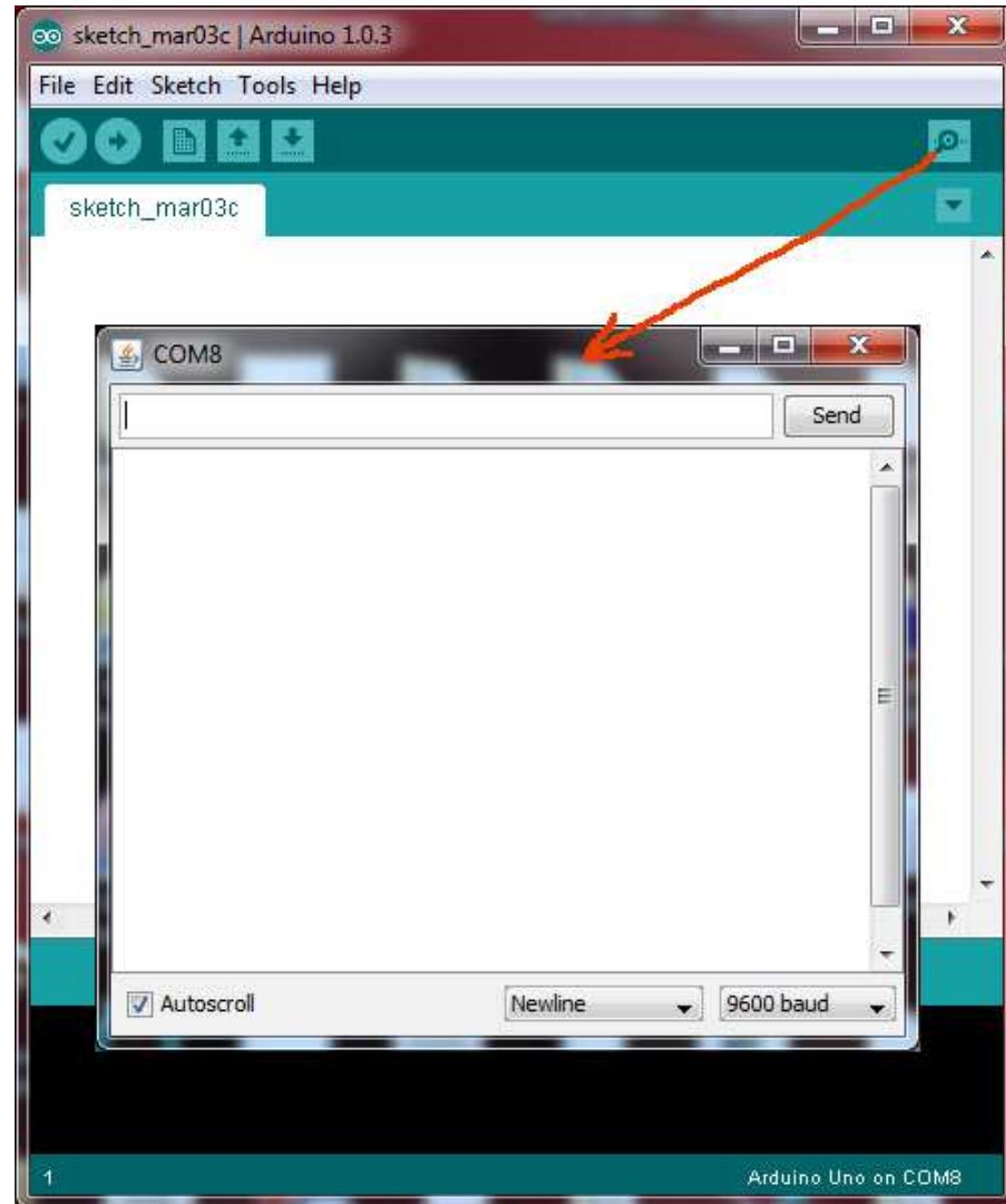
Program area

Messages /  
Errors





# ... Prozor Serial Monitor

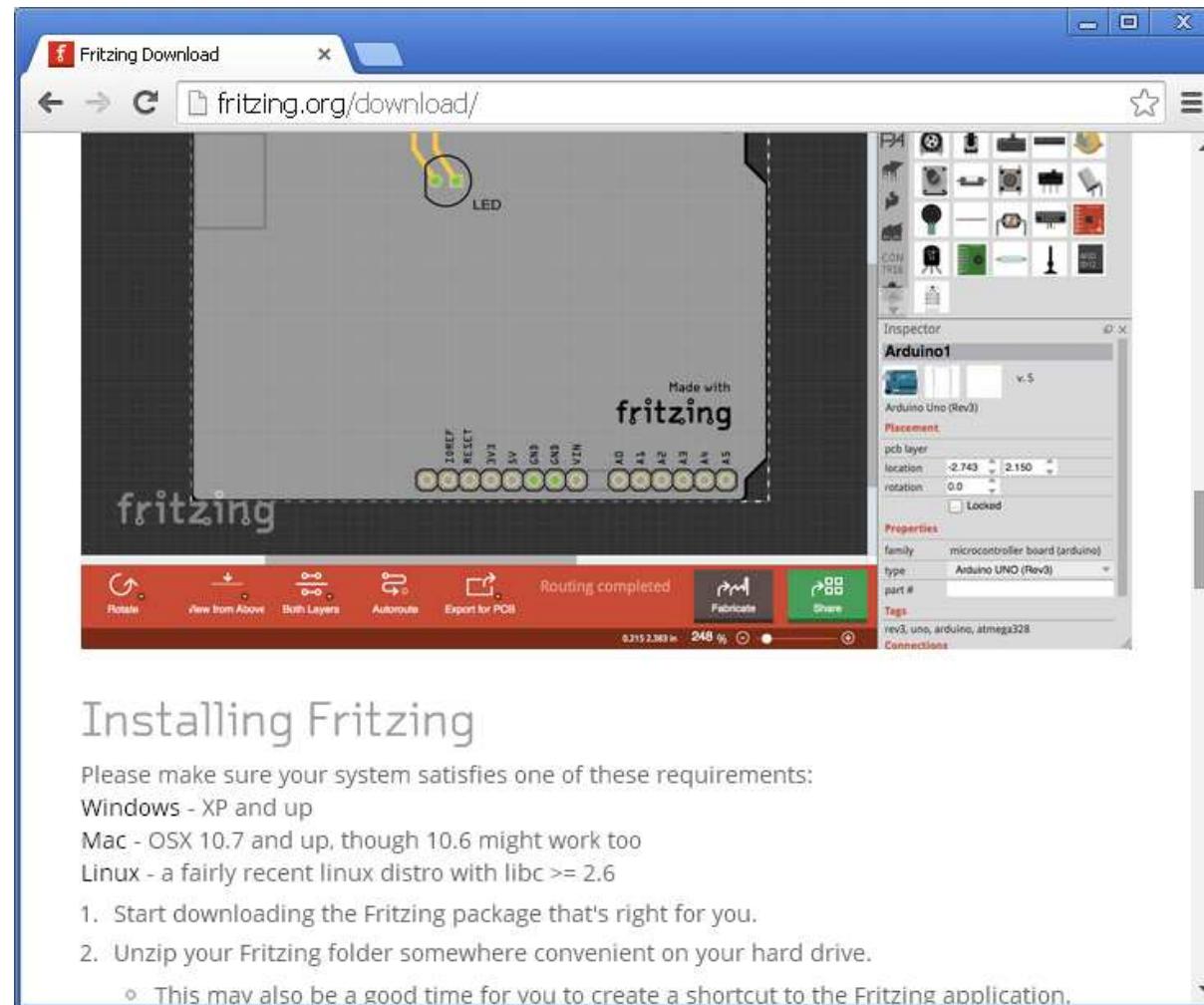




# Fritzing – CAD program za elektroniku

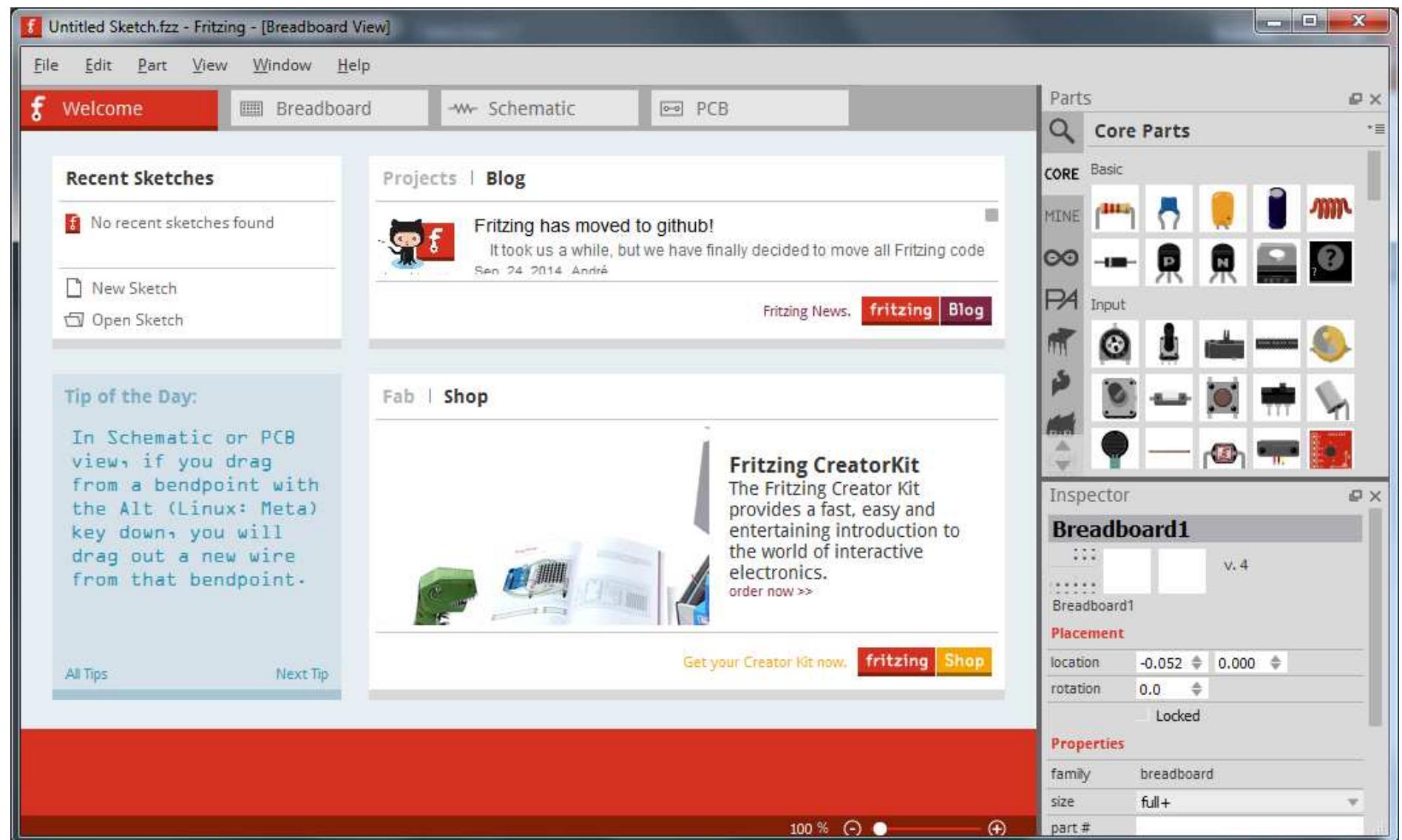
- **Fritzing** softver za elektroniku je zanimljiva napredna open-source inicijativa za podršku projektantima elektronskih uređaja, elektronskim umetnicima, naučnicima i hobistima za kreativan rad s interaktivnom elektronikom i razvoj elektronskih projekata.
- Fritzing pomaže da naučite više o elektronskim sklopovima, da dokumentujete svoje projekte, pa čak i da ih pripremite za proizvodnju. Odličan interaktivan i edukativan program pogodan za edukativne ustanove.

- Program se preuzima na adresi <http://fritzing.org/download/>

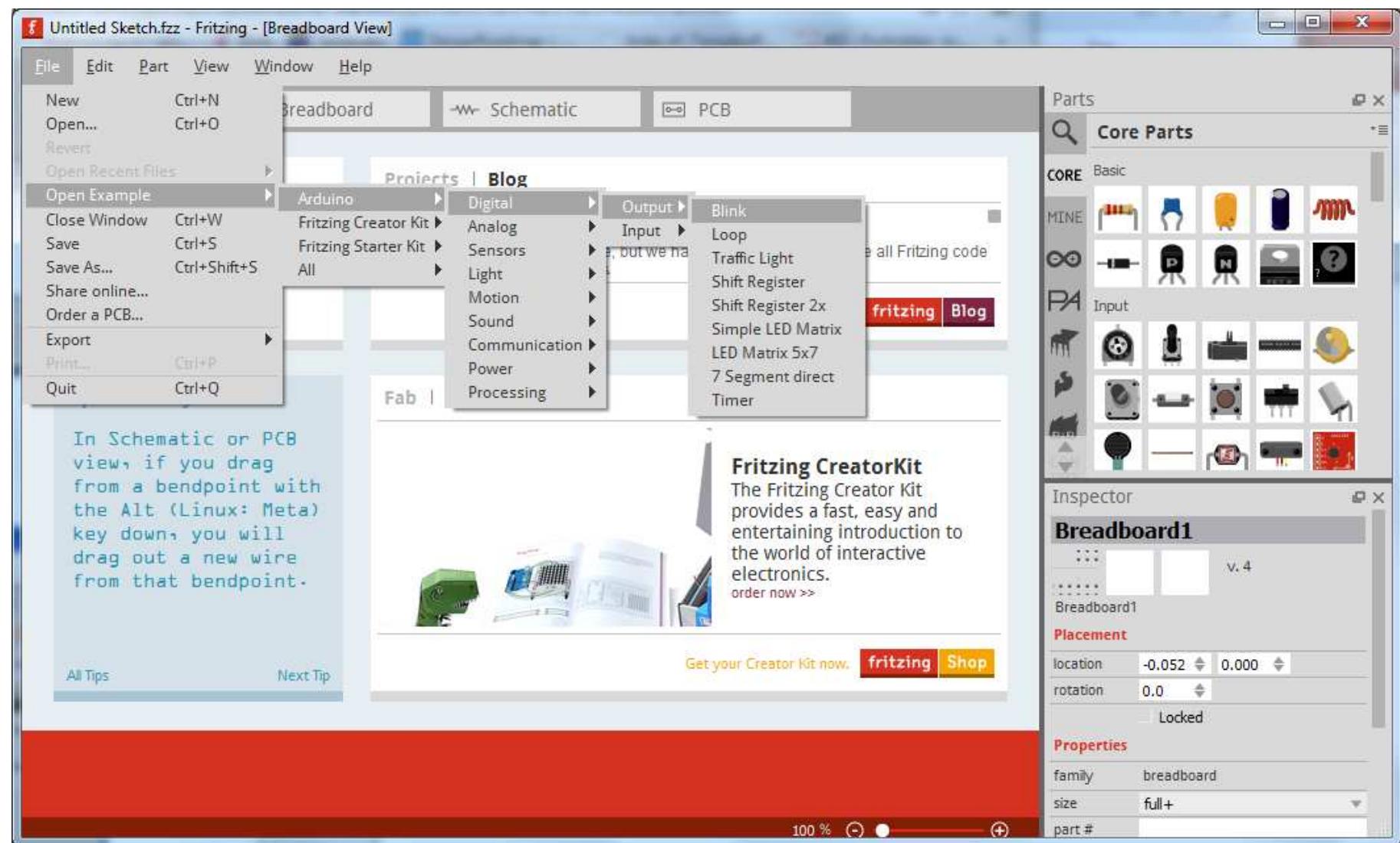


Po preuzimanu, program treba raspakovati na željeno mesto na disku.

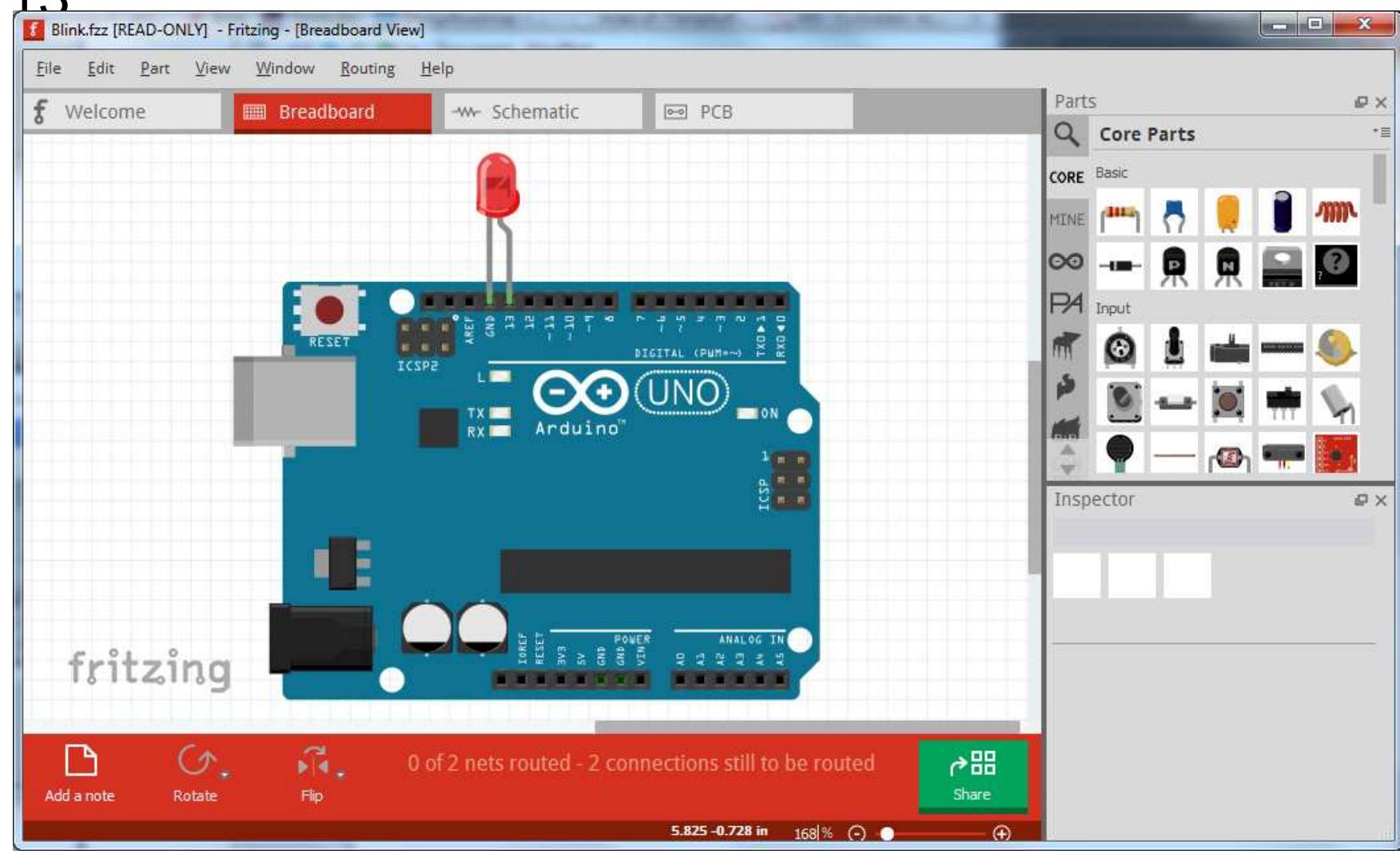
- Po pokretanju programa pojavljuje se prvi ekran.



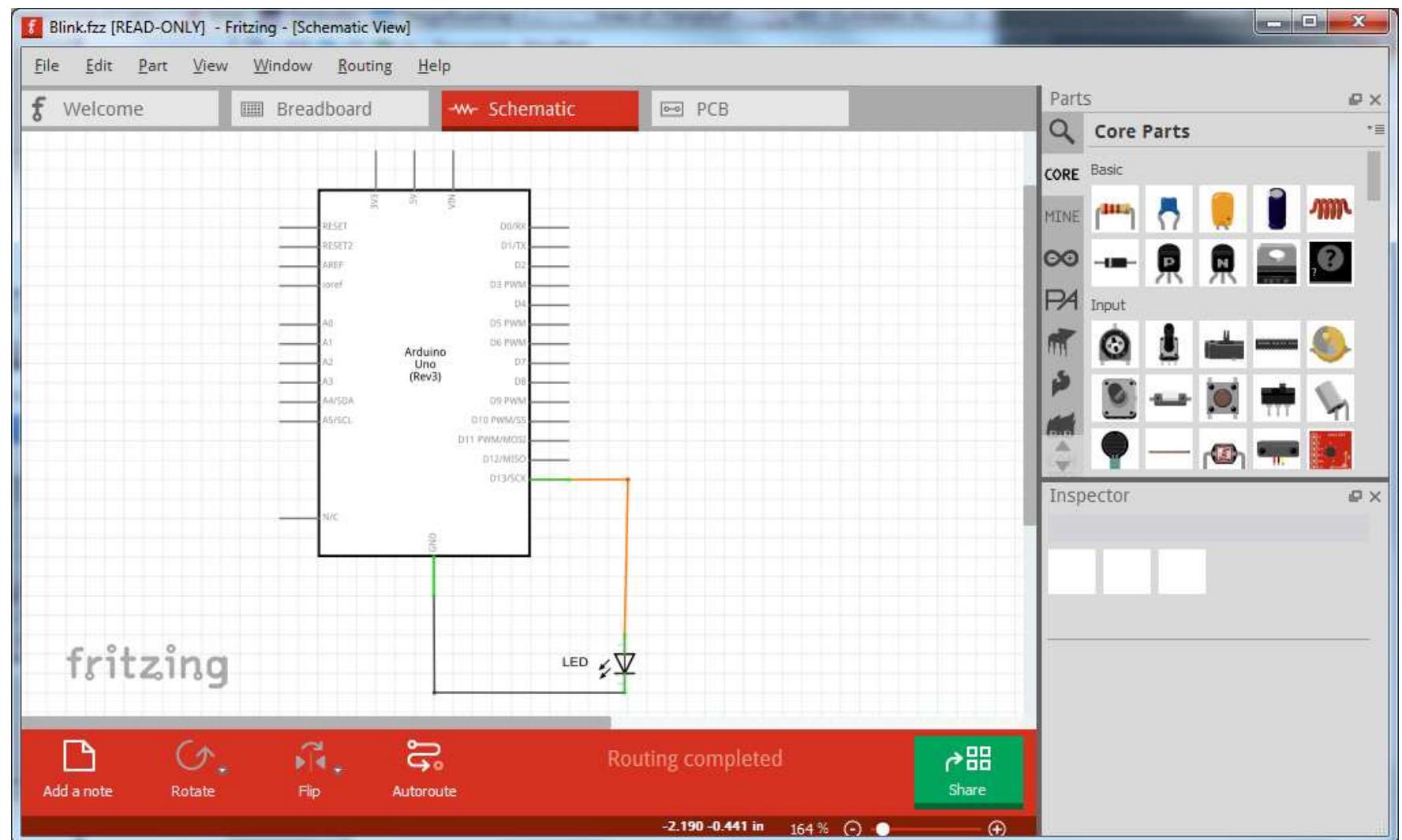
- Za početak razmotrimo neki od primera koji dolaze uz instalaciju ovog programa. U meniju **File** izaberimo stavku **OpenExample>Arduino>Digital>Output>Blink.**



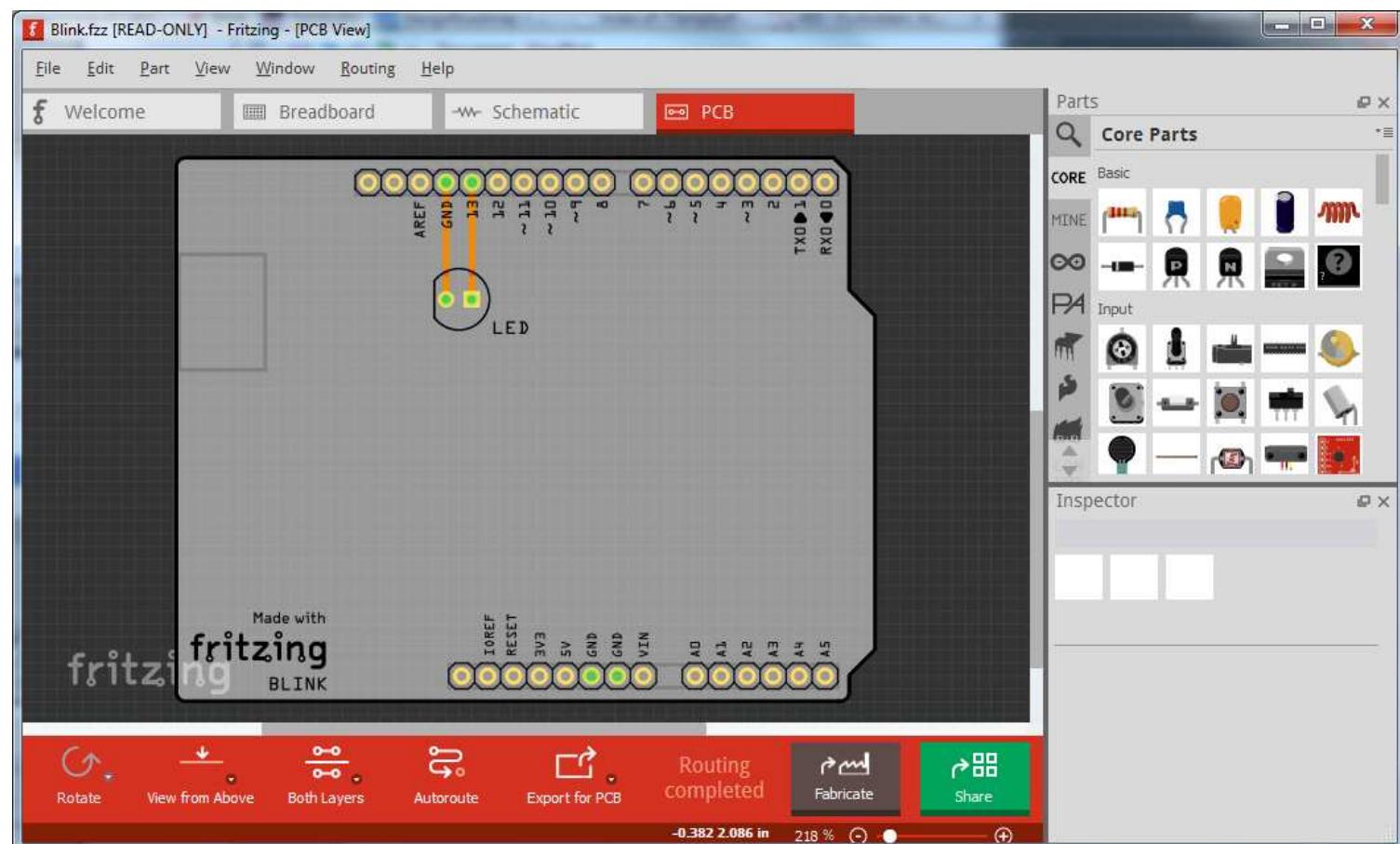
- Pojavljuje se Arduino pločica sa priključenom svetlosnom diodom a skeć demonstrira programiranje blinkovanja svetlosne diode priključene na Arduino pin 13.



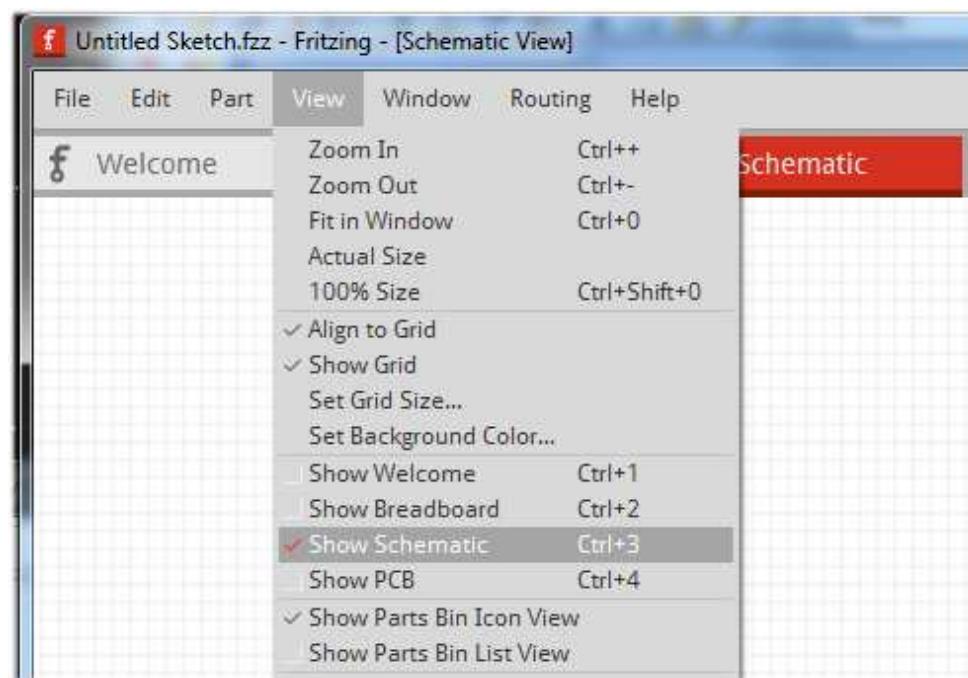
- Ovaj program omogućuje da se vidi i principijelna šema. Da bi se to postiglo u grafičkom korisničkom interfejsu treba aktivirati karticu (tj. prikaz) **Schematic**.



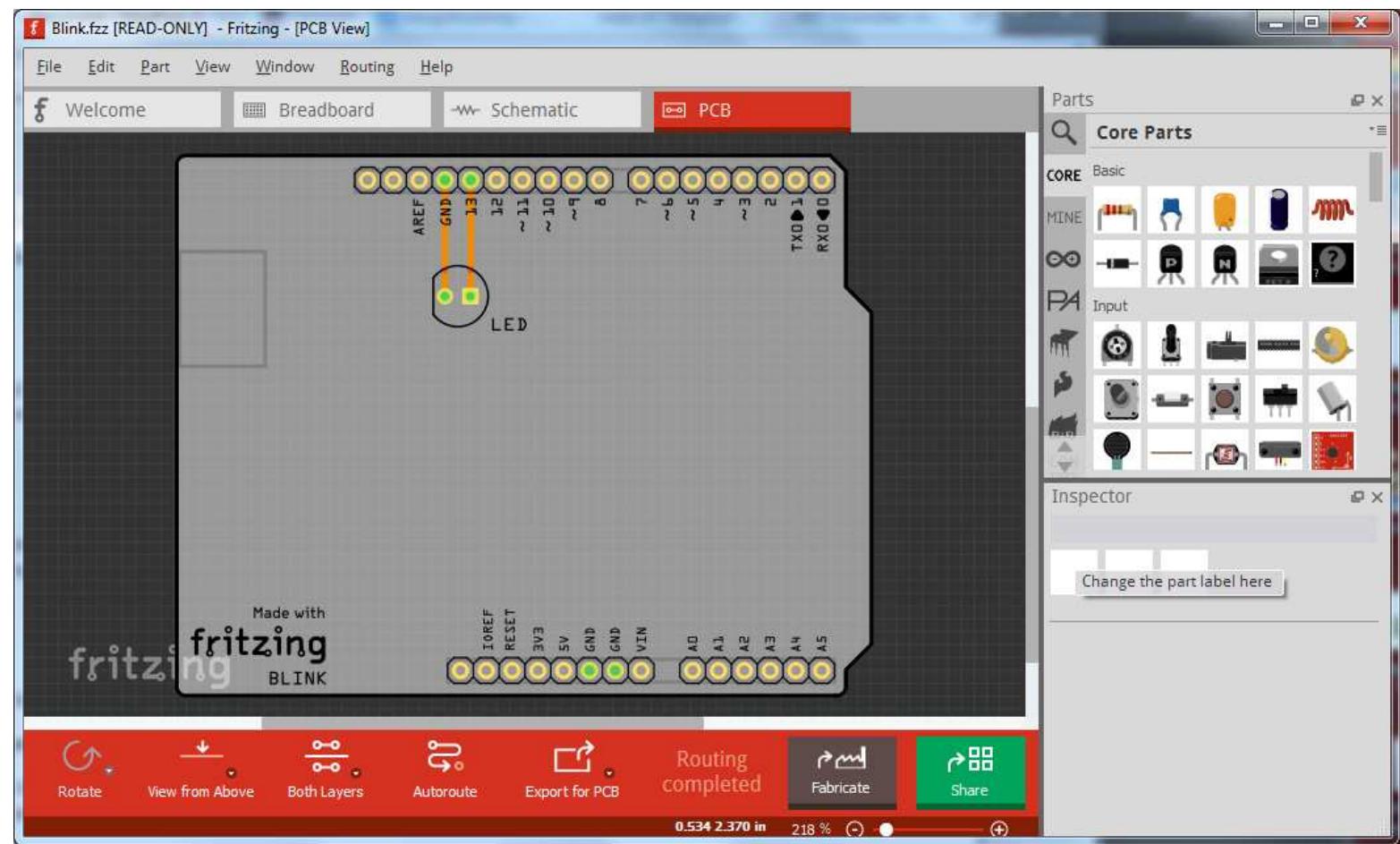
- Takođe, može se videti i kako izgleda pločica sa štampanim vezama (program omogućava da se uradi izvoz crteža štampanih veza u PDF formatu za dalju izradu). Za prikaz štampanih veza treba u interfejsu aktivirati prikaz **PCB**.



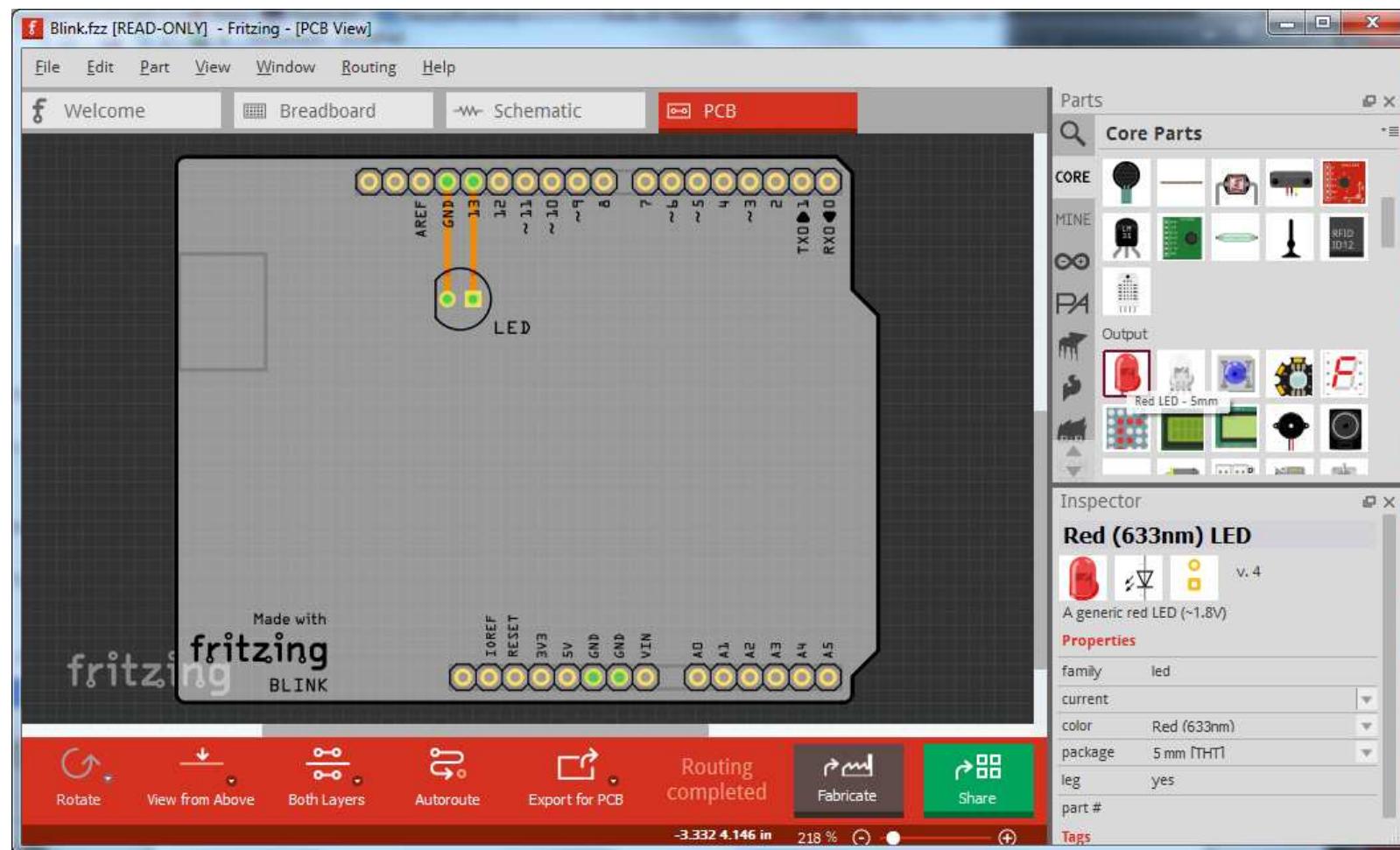
- Sa slike se uočava da se pločica sa štampanim vezama daje u obliku šilda za Arduino.
- **Napomena:** Izgled grafičkog korisničkog interfejsa se podešava izborom željenih opcija u meniju **View**.



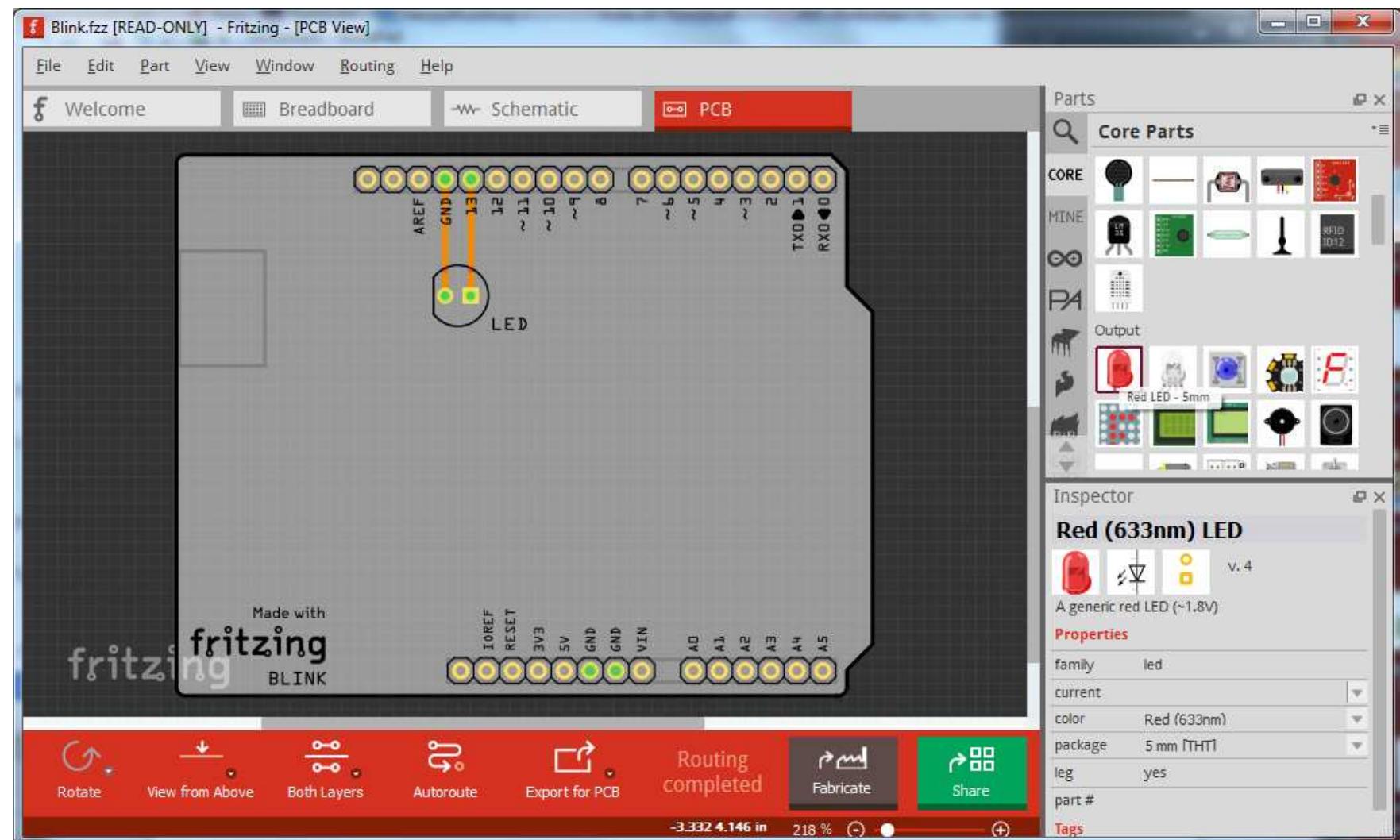
- Rad sa programom nije ograničen samo na standardne primere Arduino okruženja, već je moguće kreirati i sopstvene projekte. U tu svrhu mogu se koristiti gotovi elementi a koji su prikazani u gornjem desnom panelu **Core Parts**.



- Pomeranjem klizača na desnoj strani panela moguće je steći uvid u skup elemenata koji je na raspolaganju. Tu su ne samo otpornici, svetlosne diode, tranzistori, već i Arduino pločice, razni motori itd.

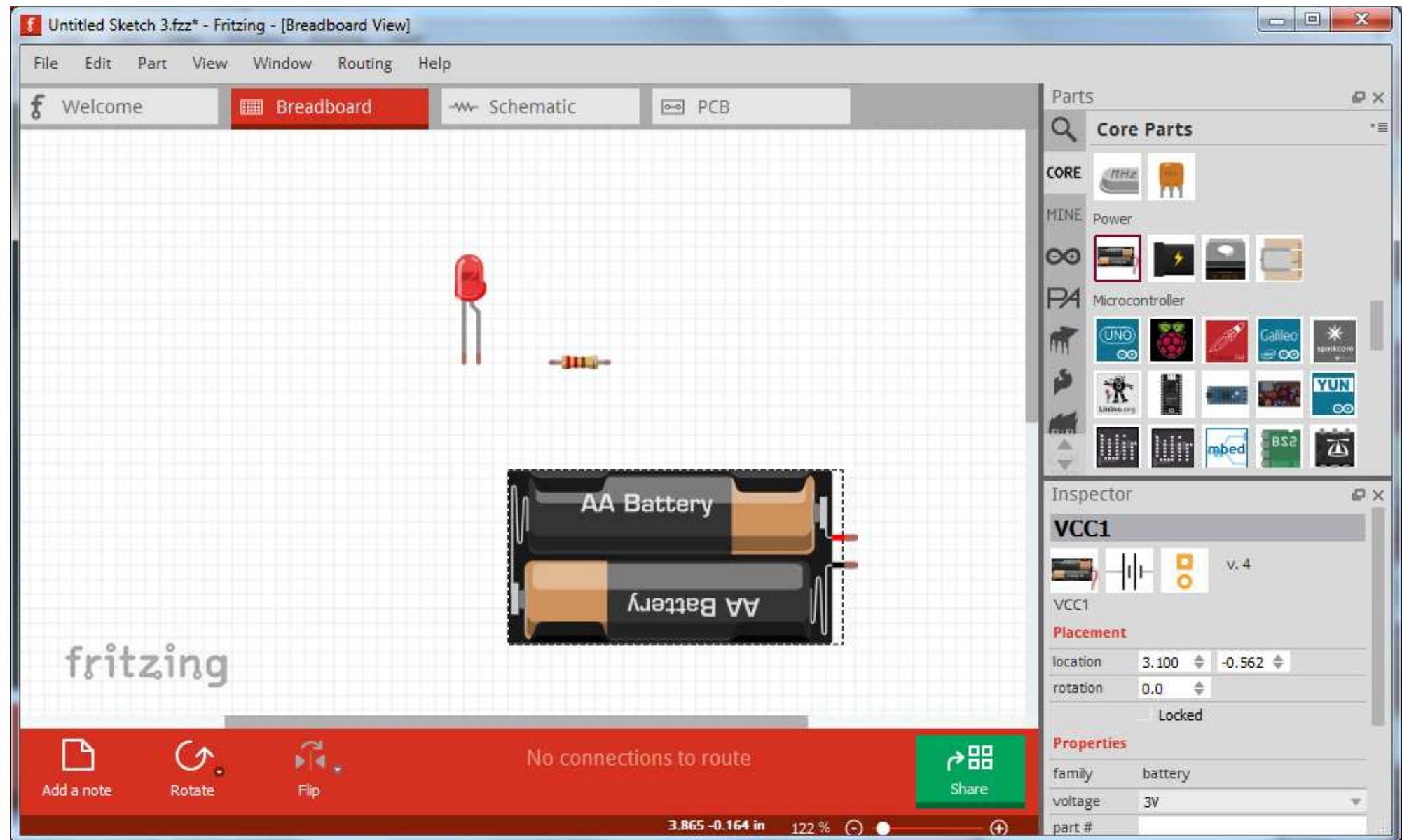


- Kada mišem selektujete neki elemenat u panelu **Inspector** pojavlju se njegovi osnovni podaci.

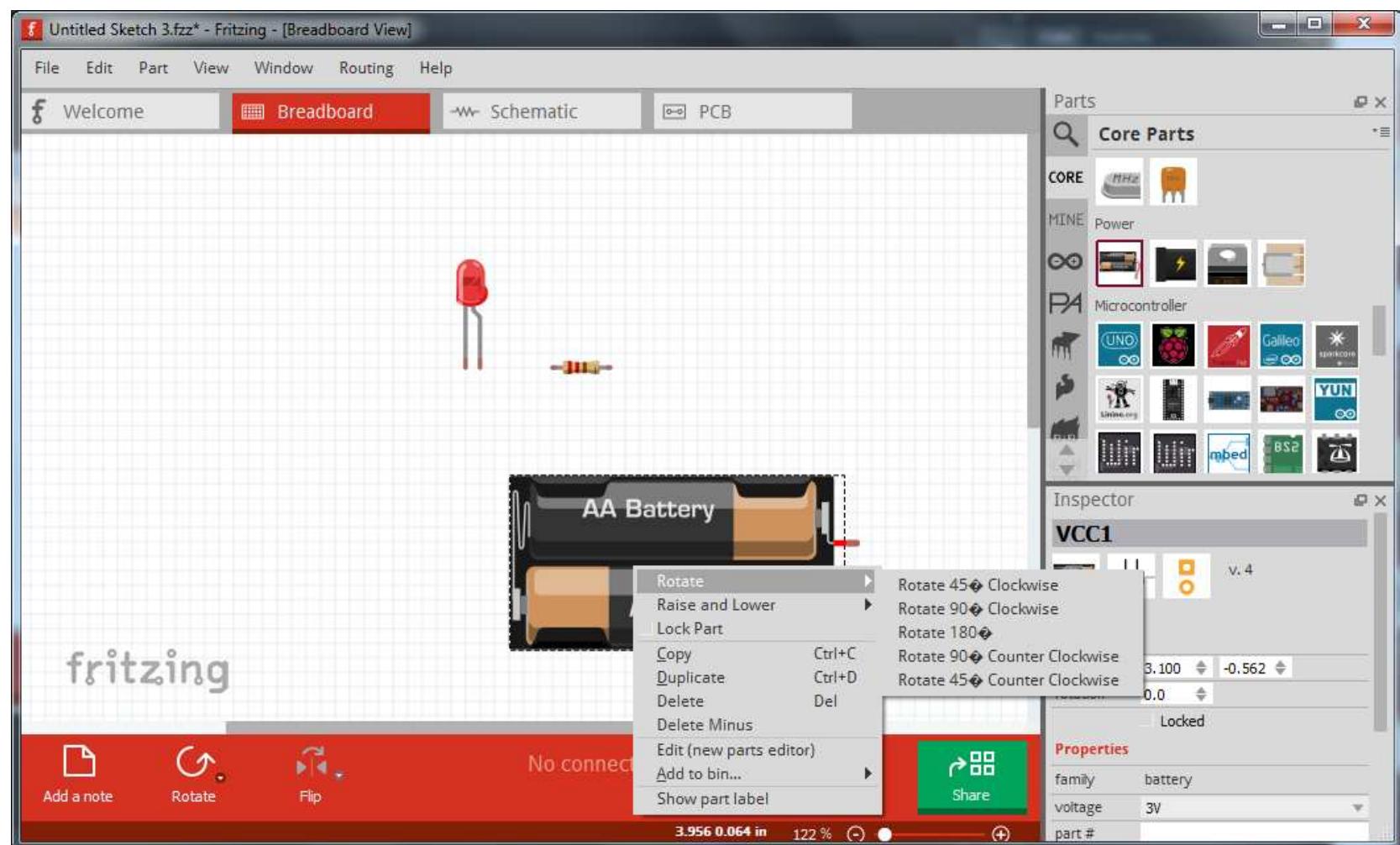


- Elemenat koji želite da koristite dovoljno je da selektujete i prevučete na radnu površinu u centralnom prozoru interfejsa.
- Crtanje šeme može se obavljati u režimu proto ploče (prikaz Breadboard) a može i u režimu Schematic. Dok radite u režimu proto ploče, automatski se kreira i principijelna šema.
- Za potrebe demonstracionog primera, na radnu površinu prevućićemo **svetlosnu diodu, otpornik i držač baterije**.

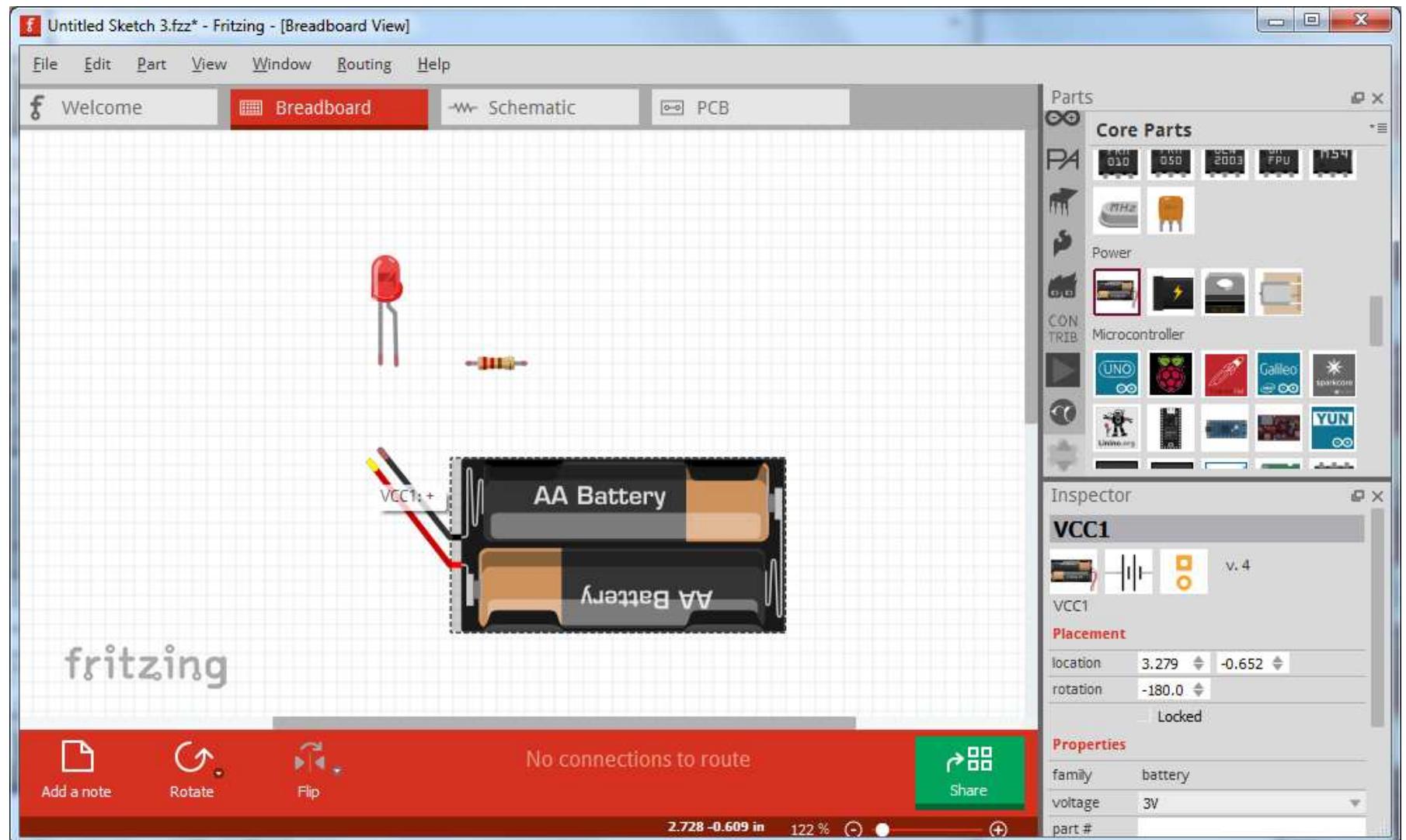
...



- Desnim klikom miša na izabrani element na radnoj površini, pojavljuje se kontekstni meni koji omogućavada dodatna podešavanja na tom elementu.



- Postavljanjem pokazivača miša na kontakt elementa, menja se oblik pokazivača i povlačenjem miša izvlači se fabrička žica kontakta.



- Selektovanjem kontakta elementa i pritiskom na taster **ALT**, pokazivač miša poprima drugi oblik i povlačenjem omogućava crtanje provodnika/žice za povezivanje elemenata. Povlače se prave linije između elemenata koji se spajaju.
- Ukoliko se želi skretanje pod pravim uglom (pregibna tačka), desnim klikom miša aktivira se kontekstni meni i u njemu bira stavka **Add Bendpoint**.



Ардуино радионица

...

Untitled Sketch 3.fzz\* - Fritzing - [Breadboard View]

File Edit Part View Window Routing Help

Welcome Breadboard Schematic PCB

Raise and Lower  
Wire Color  
Create wire from ratsnest  
Delete Wire  
Delete Wire up to bendpoints  
Add Bendpoint  
Straighten Curve

AA Battery

AA Battery

fritzing

Routing completed

Add a note Rotate Flip Add a bendpoint to the selected wire 3.892 - 2.410 in 122% (-) (+)

Parts Core Parts

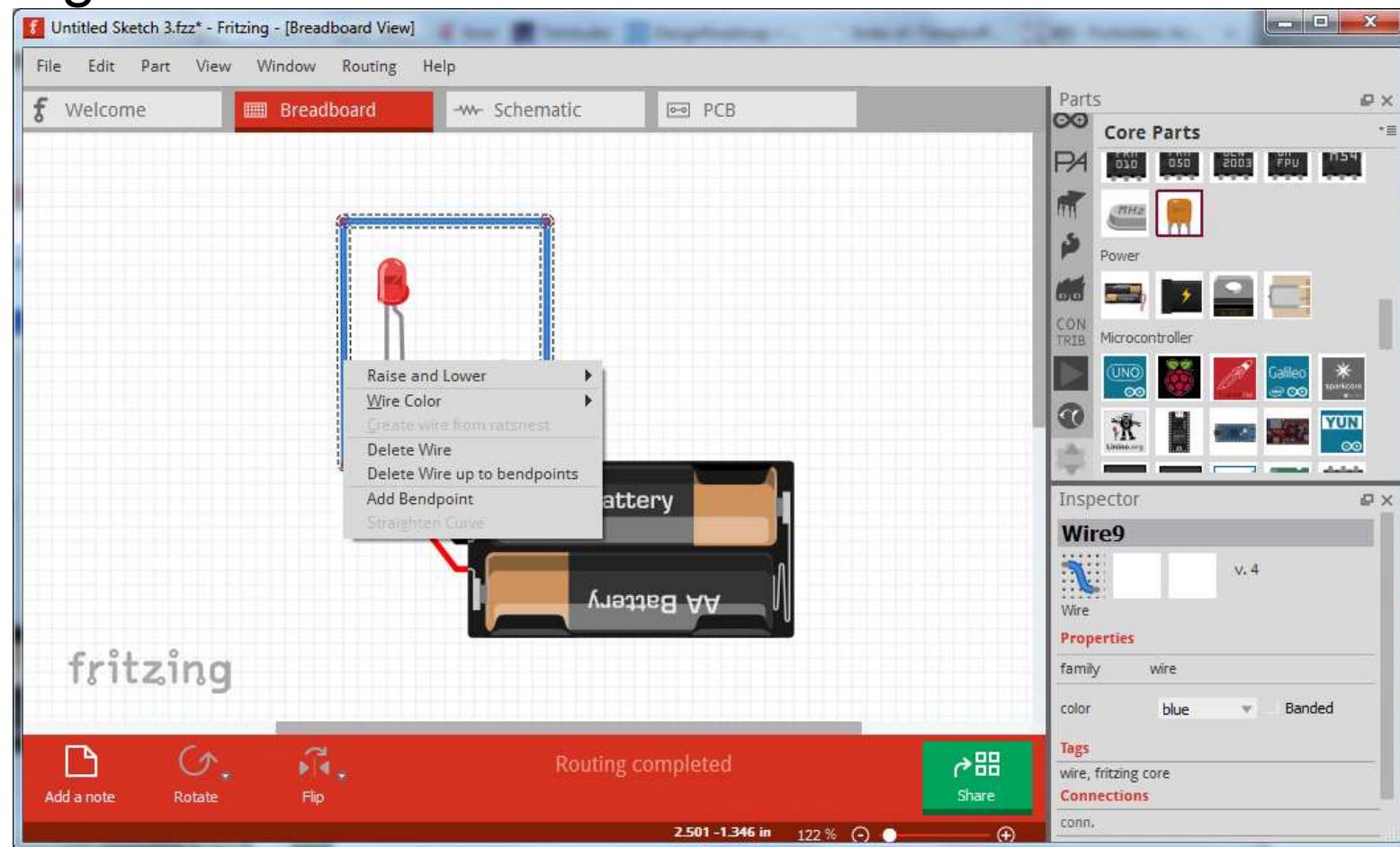
PA Power CON TRIB Microcontroller Galileo YUN

Inspector R1 Placement

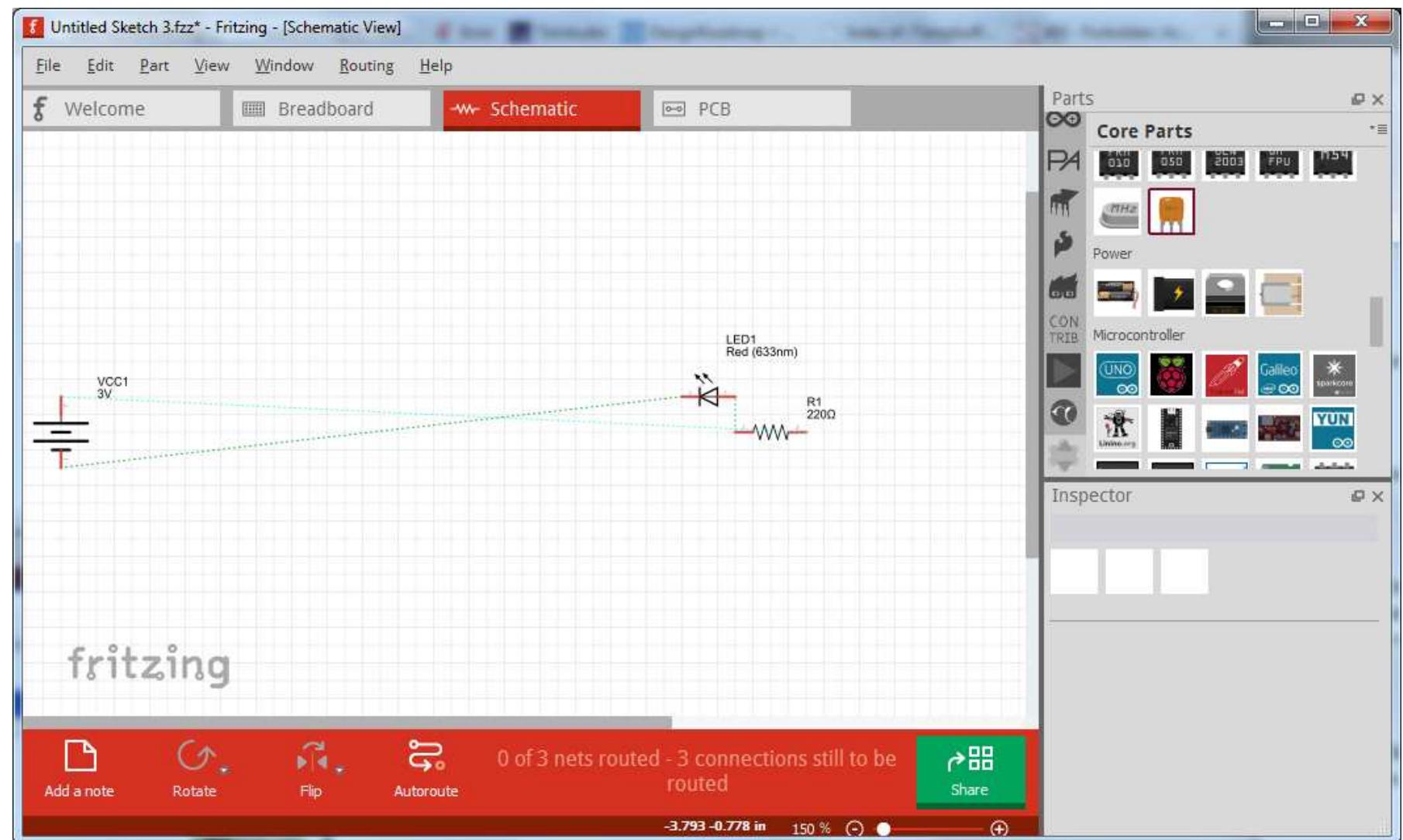
location 3.485 -1.350  
rotation 0.0 Locked

Properties family resistor  
resistance 220Ω  
tolerance ±5%

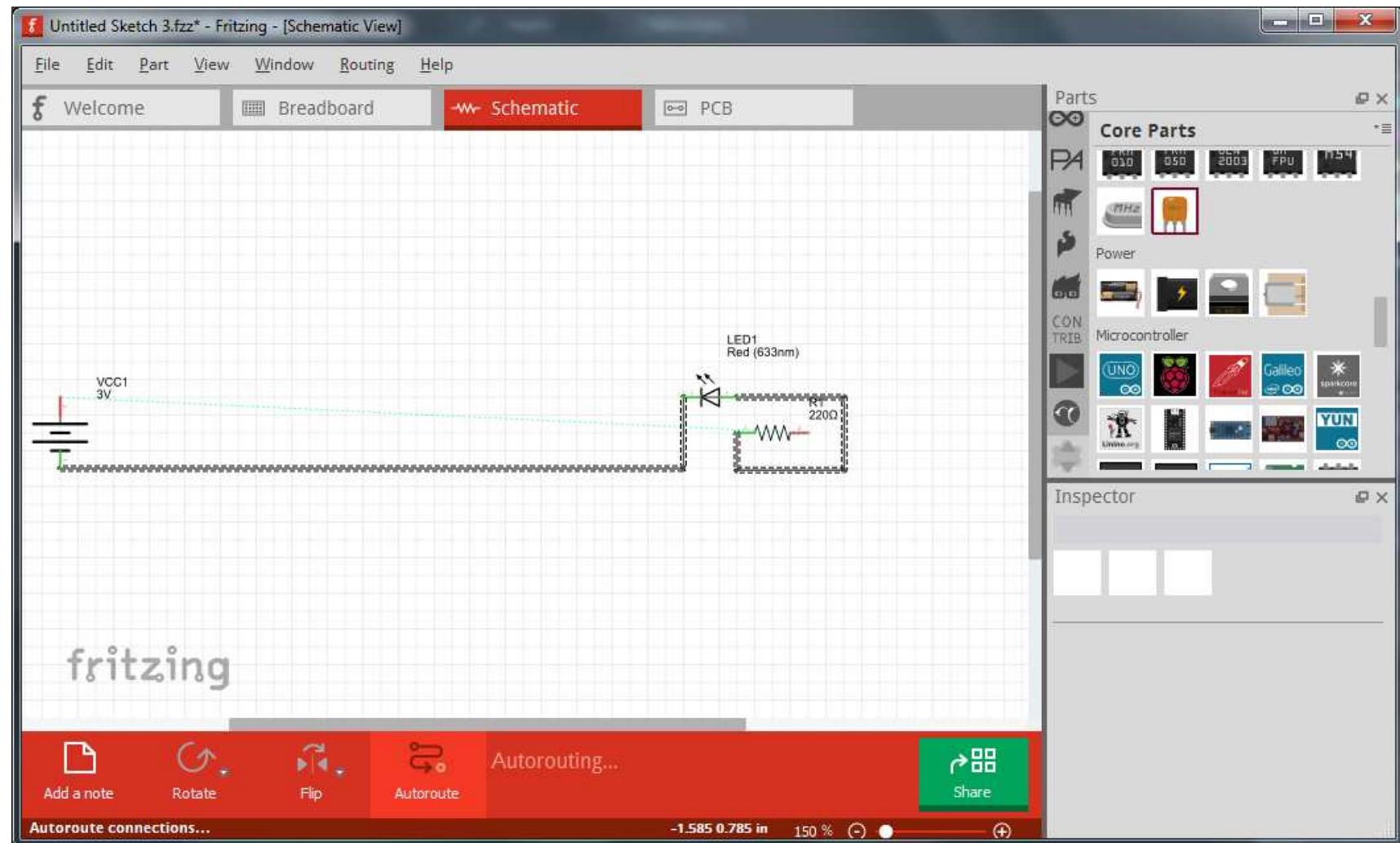
- Izborom/selektovanjem žice i desnim klikom miša u kontekstnom meniju se mogu promeniti parametri žice (npr. boja, ili prenesti u prednji ili zadnji plan u hijerarhiji prikaza) a može se i izbrisati ili izbrisati do pregibne tačke.



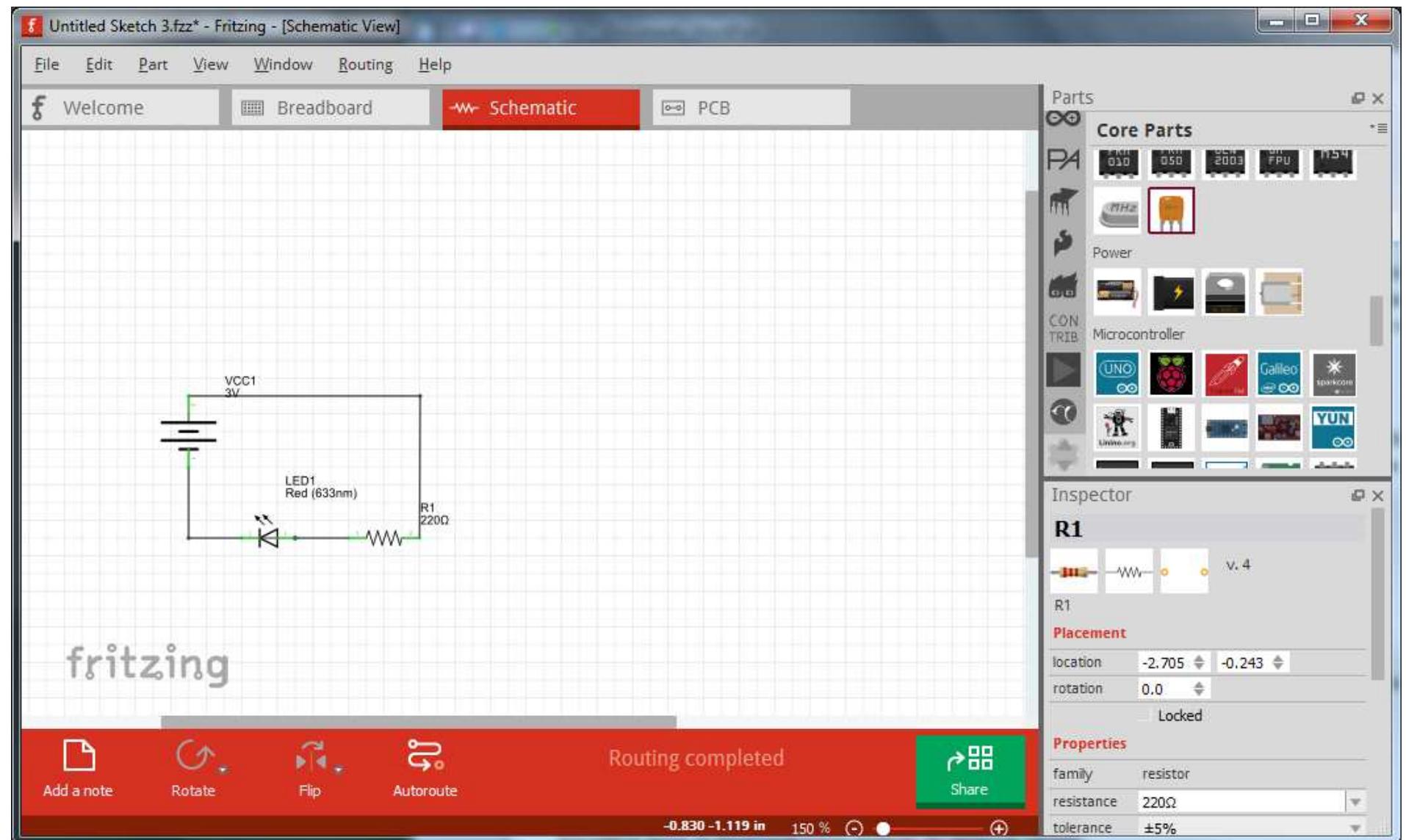
- Prelaskom u režim **Schematic** na ekranu će se pojaviti principijelna šema.



- Izborom opcije **Autoroute** u meniju **Routing** (ili aktiviranjem istoimene alatke na paleti na dnu interfejsa) dobićemo poboljšan izgled šeme.



- Ponuđena šema se dalje može ručno doterati do željenog izgleda.



### Ova prezentacija je nekomercijalna.

Slajdovi mogu da sadrže materijale preuzete sa Interneta, stručne i naučne građe, koji su zaštićeni Zakonom o autorskim i srodnim pravima. Ova prezentacija se može koristiti samo privremeno tokom usmenog izlaganja nastavnika u cilju informisanja i upućivanja studenata na dalji stručni, istraživački i naučni rad i u druge svrhe se ne sme koristiti –

**Član 44** - Dozvoljeno je bez dozvole autora i bez plaćanja autorske naknade za nekomercijalne svrhe nastave: (1) javno izvođenje ili predstavljanje objavljenih dela u obliku neposrednog poučavanja na nastavi; - ZAKON O AUTORSKOM I SRODΝIM PRAVIMA ("Sl. glasnik RS", br. 104/2009 i 99/2011)

Dragan S. Marković